

Simon Flash

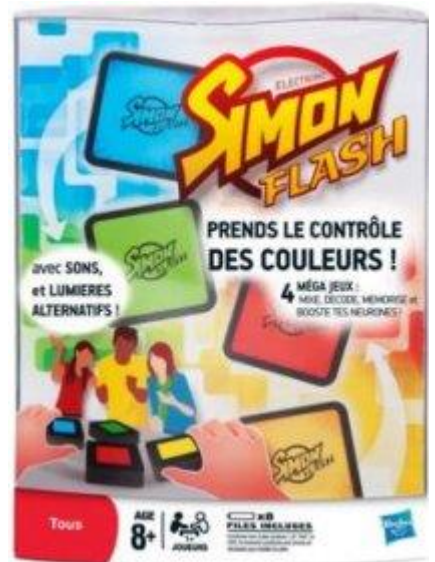


Nombre de joueurs : 1 à 4

But du jeu : 4 jeux

Matériel : 4 cubes + 8 piles

Style de jeu : Mémoire



Règles du jeu

Les cubes que vous avez en main possèdent une face supérieure qui change de couleur (vert, rouge, jaune et bleu) selon les jeux et les manipulations. Les quatre cubes doivent toujours former un alignement rectiligne. Chacun de ces cubes est alimenté par deux piles AAA (LR03), soit un total de huit piles.

Les quatre règles proposées sont :

Vert - Simon classique où vous devez rejouer la même séquence que les cubes, celle-ci s'allongeant indéfiniment jusqu'à l'erreur fatale.

Rouge - Shaker où vous devez reconstituer la séquence initiale de couleurs qui se mélange ensuite. Un petit jeu de mémoire facile.

Bleu - Secret Colour qui est tout simplement un [Master Mind](#).

Jaune - Black Out dans lequel vous devez deviner une couleur secrète. Vous disposez d'un indice assez simple : la même couleur est présente sur plusieurs cubes.