

# Sardines

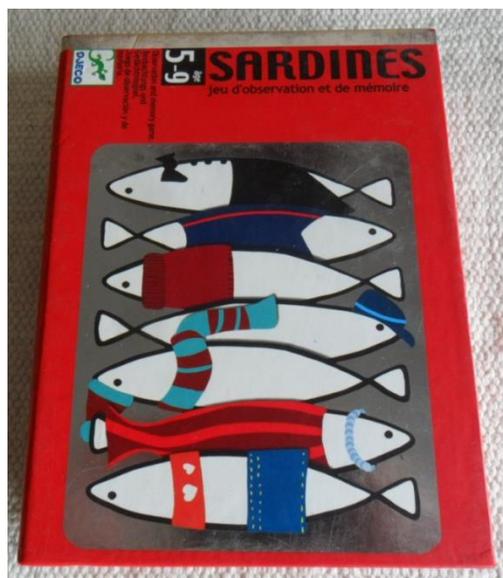


Nombre de joueurs : 2 à 4

But du jeu : récupérer le plus de sardines possible

Matériel : cartes

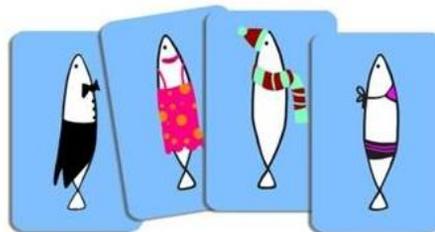
Style de jeu : observation , mémoire



## Règles du jeu



Cartes « sardines »



Cartes « boîtes à sardines »

Chaque joueur reçoit 5 cartes "sardines" qu'il n'a pas encore le droit de regarder, le reste devient une pioche. Les "cartes sardines" sont disposées face cachée au centre des joueurs. On retourne alors une carte "boîte à sardines" que tous les joueurs doivent observer pendant quelques secondes. Puis on retourne la carte à nouveau face cachée.

Les joueurs regardent alors leur 5 cartes et placent devant eux les cartes "sardines" qu'ils pensent avoir vues. S'ils ont 2 sardines identiques, ils n'en placent qu'une. Quand tout le monde a fini, on vérifie en retournant à nouveau la grande carte "boîte à sardines".

Si les sardines sont dans la boîte, le joueur garde ses cartes, elles deviennent le paquet de "cartes gagnées". Si le joueur s'est trompé, il donne 2 "cartes gagnées" pour chaque erreur (sauf s'il n'a pas encore gagné de cartes). Ces cartes sont écartées du jeu.

Les joueurs prennent dans la pioche des cartes, le but étant d'en avoir toujours 5 à chaque début de partie, toujours sans les regarder.

On retourne alors une nouvelle carte "boîte à sardines" et ainsi de suite, jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de cartes dans la pioche. On joue alors sans redistribuer de cartes. La partie se termine lorsque l'un des joueurs n'a plus de cartes. Chacun compte ses cartes gagnées. Le gagnant est celui qui remporté le plus de cartes.