

Règlement du Challenge Raid 2018

Le Challenge Raid est une manifestation collective, pluridisciplinaire à dominante sportive qui prône la convivialité dans l'équipe, entre équipes et avec les bénévoles, la solidarité et le respect, où il n'y a rien à gagner, à part du bon temps et le plaisir d'être ensemble.

Se surpasser doit être votre priorité !

La devise est : la nature, le sport, l'aventure.

Toute équipe qui apportera un signe distinctif pour se différencier aura un bonus maximal de 2000 pts

Une équipe est composée de 4 raiders et de 2 parrains majeurs pour les catégories 8-10 ans, 11-12 ans, 13-14 ans et en 15-17 ans les parrains doivent avoir obligatoirement plus de 21 ans. En 18-25 ans, il n'y a pas de parrain. **L'équipe s'engage à respecter le règlement.**

- Inscription** : les modalités et le dossier sont téléchargeables sur www.association-loisirs-jeunes.com. Tous les dossiers doivent être déposés le mercredi 4 avril, entre 9h et 19h au Centre Jeunesse Culture, route de Hautevalle à Linselles. En cas de dépassement du nombre de places, un tirage au sort sera organisé le jeudi 5 avril **en la présence d'un représentant de votre équipe** au C.J.C. (sinon l'équipe ne fera pas partie du tirage), sont dispensées les équipes provenant des jumelages. Tout paiement reste dû. L'A.L.J. propose son aide pour mettre en lien des raiders ou parrains seuls, afin de compléter ou de remplacer.
- Le rôle des 2 parrains** est d'accompagner l'équipe dans la totalité de la manifestation, de la guider, mais aussi de montrer l'exemple et d'avoir un rôle pédagogique.
Leur présence est indispensable durant tout le Raid et lors de la réunion d'information déterminée dans le courrier de confirmation de la participation de l'équipe, transmis lors du paiement.
Les parrains sont responsables des jeunes qu'ils encadrent, **et doivent tout faire pour conserver le capital de départ de 20 000 points (CF point n°9).**
Les parrains s'engagent à :
 - Entretien de l'esprit d'équipe, de coopération et d'entraide au sein de l'équipe et avec l'ensemble des participants à la manifestation.
 - Rester groupés en équipe pendant les liaisons V.T.T. ainsi que lors des épreuves.
 - Respecter et faire respecter les consignes de sécurité et les règles établies à chaque épreuve. C'est pourquoi, **les parrains doivent être en pleine capacité physique** afin d'assurer pleinement leur rôle et réaliser les épreuves.
- Il est impossible de débiter le Challenge Raid à 3 raiders** et dans les catégories 8-10 ans, 11-12 ans, 13-14 ans et 15-17 ans, l'absence d'un parrain entraîne l'exclusion.
- Chaque membre de l'équipe** :
 - doit être couvert par une assurance individuelle accident,
 - doit prévoir l'équipement spécifié dans la lettre de confirmation de l'inscription.
 - doit prévoir un pique-nique pour le samedi & dimanche midi, des coupe-faim & des boissons.
 - doit prévoir le couvert, assiette, bol et verre nécessaires aux repas.
 - doit apporter un V.T.T. ou un V.T.C. (non assisté) en bon état disposant d'un frein avant et arrière et validé par le Comité, doit disposer d'un kit de réparation, d'un antivolt. Tout autre vélo est interdit.
Conseil : prévoir un V.T.T. de secours par équipe.
 - doit porter le casque vélo aux normes C.E. EN 1078 pour les épreuves V.T.T. et les liaisons, ainsi que pour toutes autres épreuves jugées nécessaires par le Comité Organisateur (C.O.).
 - doit respecter le code de la route, l'environnement, le matériel mis à disposition.
- Le C.O. n'est pas responsable du V.T.T. et autres effets personnels des raiders et décline toute responsabilité en cas de détérioration, de perte ou de vol.
- Une épreuve rapporte 900 points pour la 1^{er} place, la 2^{ème} 800 pts, la 3^{ème} 720 pts, la 4^{ème} 650 pts, la 5^{ème} 600 pts, la 6^{ème} 570 pts et ensuite une baisse de 20 pts est effectuée à chaque place. La règle des ex-aequo est appliquée.
- Un joker peut être joué sur une épreuve, à déterminer le vendredi auprès des Référents de Catégorie. Les points de l'épreuve sont doublés.
- En cas d'égalité pour l'une des 3 premières places au classement général, les équipes seront départagées de la façon suivante : 1/ Le plus de points conservés au capital de départ, 2/ Le bonus obtenu pour le signe distinctif, 3/ Une épreuve départagera les ex-aequo.
- Ce règlement est volontariste et soutient les équipes qui jouent le jeu, et donc respectent la philosophie du Challenge Raid : Chaque équipe dispose d'un capital point de 20 000 points dès le commencement. Si un membre n'adhère pas à 1 des 😊, alors l'équipe perdra 1 000 points sur ce 😊 et si 2 membres de l'équipe n'appliquent pas la philosophie du Challenge Raid, alors l'équipe perdra 2 000 points.

- ☺ Le COMITE ORGANISATEUR vous souhaite la bienvenue et vous offre 2 000 points. Comme c'est un cadeau, vous êtes sûr de terminer le Challenge Raid avec 2 000 points !!!

Et chaque membre de l'équipe se doit :

- ☺ De porter le tee-shirt du Challenge Raid durant toute la manifestation (sauf épreuves nautiques), afin de reconnaître les participants et de respecter les partenaires qui doivent être visibles.
- ☺ De participer à l'ensemble des épreuves « réalisables » (non prises en compte les épreuves bonus [15-17 ans], les épreuves annulées par le Comité)
- ☺ De participer à la manifestation dans un bon état d'esprit : Respect des bénévoles, des sites, des équipes et des supporters.
- ☺ D'emprunter les parcours de V.T.T. liaison pour une question de sécurité, de découverte de la campagne, et de gestion des flux entre épreuves.
- ☺ D'apporter des couverts non jetables (verre, bol, assiette, couvert).
- ☺ De rester au bivouac en respectant les séparations au niveau du couchage entre les filles & les garçons & entre les enfants et les adultes. Ainsi vous devez prévoir de 2 à 3 tentes et le nécessaire pour le bivouac. En 18-25 ans, 2 tentes maximum.
- ☺ De rendre sa plaquette numérotée, avant l'épreuve finale qui est à apposer sur son vélo.
- ☺ L'équipe se doit de ne pas fumer dans les salles, de ne pas consommer d'alcool ni de substances illicites durant toute la manifestation.
- ☺ De participer à l'épreuve finale, elle permet de rassembler l'ensemble des participants dans un esprit de convivialité, sans pour autant rapporter de points.

Pour info, il y a en moyenne 25 épreuves par catégorie + le joker soit un capital maximum de 23 400 pts, donc tout est possible pour tous !

10. En cas de dégâts matériels ou d'accident corporel, une épreuve peut être recommencée après accord de l'organisateur. En cas d'impossibilité, le responsable résultat & le RAIDER SAGE décideront selon le cas de figure.
11. En cas d'abandon justifié et accordé par le médecin du raid et validé par le RAIDER SAGE ou Responsables Catégorie, une équipe peut terminer le Challenge Raid avec 3 participants : on ajoute au résultat, la moyenne de l'équipe (total du résultat des 3 raiders divisé par 3). Charge aux raiders de présenter l'accord du Raider Sage aux épreuves suivantes. Les Responsables Sites le signaleront sur la fiche de pointage. En cas d'abandon justifié d'un parrain sur avis du médecin, lors des épreuves, l'équipe peut poursuivre avec un nouveau parrain qui doit être impérativement visité par le médecin du Challenge Raid. Le dimanche après-midi, en accord avec le Raider Sage, l'équipe peut éventuellement continuer avec un seul parrain.
12. Dans le cas d'«abandon non justifié » sans accord du RAIDER SAGE et du médecin du RAID, l'équipe peut terminer le Challenge Raid avec 3 participants et se verra appliquée la dernière place de chaque épreuve.
13. En cas de non-respect de la philosophie du Challenge Raid décrite dans le préambule, le raider Sage se garde le droit de retirer le capital point de l'équipe, voir l'exclure.
14. En cas de litige, le Comité Organisateur est seul décideur. Il se réserve le droit d'exclure toute équipe ne respectant pas le règlement.

N.B. : Nous comptons sur les parents pour expliquer la rigueur de ce règlement à leur enfant.

POUR TOUS, mettre votre nom et prénom, la mention « lu et approuvé » et signer

Raider n°1

Nom & prénom :
Signature

Raider n°2

Nom & prénom :
Signature

Raider n°3 :

Nom & prénom :
Signature

Raider n°4

Nom & prénom :
Signature

Parrain n°1

Nom & prénom :
Signature

Parrain n°2

Nom & prénom :
Signature