

Simon Swipe

Nombre de joueurs : 1 et +

But du jeu : 4 jeux

Matériel : 1 volant

Style de jeu : Mémoire



Règles du jeu

Le premier Mode de jeu (Rouge) met en avant l'évolution par niveaux de difficultés. Pour gagner, vous devenez réussir les 16 niveaux que comporte ce mode. Les niveaux sont composés d'une série de couleurs à réussir. Quand vous passez un niveau, le **SIMON SWIPE** vous ajoute une difficulté en plus avec des swipes plus longs, plus complexes.

Le second Mode de jeu (Bleu) est le mode extrême. SIMON SWIPE vous défie de mémoriser ses enchainements lumineux plus rapides que dans le mode rouge. Pas de pauses ici, pas de niveaux! Votre seule limite : votre mémoire. C'est un mode très difficile et il n'est pas rare que je commence à perdre lorsque j'arrive dans les 20 enchainements.

Le troisième Mode de jeu (jaune) est le mode classique qui reprend le principe du **Simon** de 1978. Ici, pas de swipe, juste des enchainements de couleurs à mémoriser en appuyant sur les touches. C'est le mode qui a fait le succès du **Simon** mais il faut avouer qu'après avoir testé avec le Swipe, il est difficile de revenir à l'ancien mode. Pour tout vous dire, on s'ennuie vite.

Le quatrième Mode de jeu (vert) est le mode party pour jouer avec ses amis. C'est le multi-joueur ! Le mode party est identique au mode extreme mais le **SIMON SWIPE** émet un intermède musical entre chaque série pour vous permettre de passer le jeu à votre voisin. Il s'agit d'être bien attentif et de suivre sérieusement la série qu'effectue votre voisin.