

Voyage autour du monde

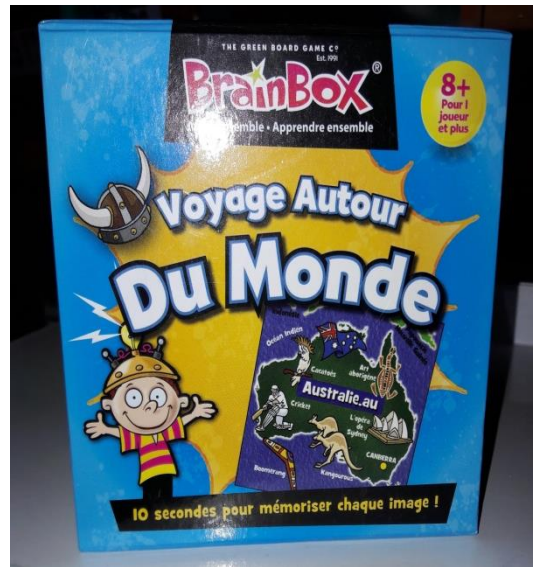


Nombre de joueurs : 1 joueur et +

But du jeu : Gagner le plus grand nombre de carte en 10 min.

Matériel : 71 cartes illustrées, 1 règle du jeu, 1 sablier, 1 dé

Style de jeu: mémoire



Règles du jeu

Règles du jeu:

Le but du jeu est de gagner le plus grand nombre de cartes en 10 minutes.

Pour 2 joueurs ou plus

1. Le premier joueur prend une carte dans la boîte et retourne le sablier. Il dispose alors de 10 secondes pour mémoriser les images afin de pouvoir répondre à la question qui lui sera posée.
2. Lorsque le sablier est vide, il passe la carte au joueur suivant. Il jette ensuite le dé pour déterminer le numéro de la question à poser. Les questions figurent au verso de la carte.
3. Le joueur qui pose les questions vérifie si les réponses sont exactes. Si c'est le cas, il rend la carte au premier joueur. Dans le cas contraire, il repose la carte dans la boîte et c'est au joueur suivant de jouer.
4. Nous vous rappelons que la réponse se trouve sur l'image au recto de la carte. Alors, regardez attentivement !
5. Le joueur qui, au bout de 10 minutes, obtient le plus grand nombre de cartes gagne la partie.
6. En cas d'égalité entre deux joueurs, ils doivent se départager en piochant une carte chacun et répondre aux huit questions figurant au verso. Le joueur qui donne le plus grand nombre de bonnes réponses gagne la partie.



Pour jouer seul

1. Comme précédemment, observez attentivement l'image qui figure au recto de la carte.
2. Retournez-la, puis répondez à toutes les questions posées au verso (utilisez un papier et un crayon pour noter les réponses).
3. Si toutes les réponses sont exactes, gardez la carte. Si certaines réponses sont inexactes, reposez la carte dans la boîte. Comptez le nombre de cartes au bout de 5 ou 10 minutes.

Contenu

71 cartes illustrées
1 règle du jeu
1 sablier
1 dé



Amusez-vous bien !