L'alphabet



Nombre de joueurs : 2 à 4

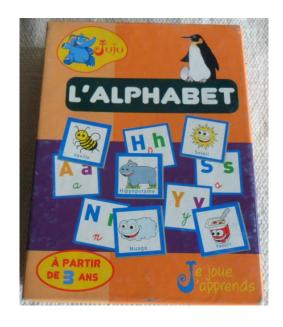
But du jeu : poser toutes ses

cartes

Matériel: cartes, planche

abécédaire

Style de jeu : observation



Règles du jeu

Placer la planche abécédaire sur la table

Détacher les cartes et placer la lettre « A » sur la table. Toutes les autres cartes sont mélangées puis retournées face cachée.

Chaque joueur pioche des cartes et les pose, face non visible, devant lui :

- 2 joueurs : 10 cartes,

3 joueurs : 6 cartes,

4 joueurs : 5 cartes.

Les cartes restantes constituent la pioche;

Le joueur le plus âgés commence. Il cherche dans son jeu :

- Soit la carte sur laquelle figure le mot commençant par un « A », comme abeille, S'il l'a, il la pose sous la lettre « A »,
- Soit la carte sur laquelle figure la lettre qui suit « a », c'est-à-dire « B » (la planche abécédaire sert à apprendre l'ordre des lettres).

S'il l'a, il la pose à droite de la lettre « A ».

Quel que soit le cas, c'est au tour du joueur placé sur sa gauche à jouer.

Le vainqueur est le premier joueur qui a posé toutes ses cartes.

Inventaire Matériel – ACM Page 1